

Guia de restrições para lives interativas

Como reduzir o risco de a sua transmissão ser limitada, interrompida ou encerrada.

As plataformas podem aplicar restrições, limitar o alcance, interromper ou encerrar uma live por diversos motivos. Em transmissões com jogos interativos, alguns cuidados são especialmente importantes.

1 Mantenha a live ativa

Evite deixar a transmissão completamente parada durante longos períodos. Nos jogos interativos, a própria dinâmica ajuda nisso:

- novos participantes entrando;
- personagens aparecendo;
- partidas acontecendo;
- eliminações;
- vencedores;
- rankings;
- novas rodadas.

O ideal é que existam **acontecimentos reais** ao longo da transmissão.

2 Use o chat como parte da interação

Como os jogos são interativos, o comentário do espectador pode ser a própria forma de participação.

Comentário → sistema identifica → participante aparece no jogo

No **Pipa Combate**, por exemplo, a pessoa comenta e sua pipa pode entrar na arena.

Não é necessário responder verbalmente cada comentário: a interação pode acontecer diretamente através da mecânica do jogo.

3 Faça chamadas durante a transmissão

Para manter o público informado, podem ser utilizadas chamadas como:

"Comente seu nick para participar!"

"Nova rodada começando!"

"Aguarde sua vez!"

"Quem será o próximo campeão?"

Essas chamadas podem ser feitas pelo apresentador ou através de elementos de áudio e texto utilizados na produção da live.

4 Utilize áudios gravados

É possível preparar previamente narrações, chamadas, explicações e efeitos para utilizar durante a transmissão. Por exemplo:

- explicação de como participar;
- chamada para novos jogadores;
- anúncio de início de rodada;
- anúncio de vencedor;
- comentários sobre o funcionamento do jogo.

Áudios em loop

Também pode ser utilizado um áudio mais longo como parte da produção da transmissão, quando permitido pela plataforma. Uma gravação pode conter diferentes chamadas e informações sobre o jogo e ser reproduzida durante determinados momentos.

O ideal é **evitar conteúdo excessivamente repetitivo** e não apresentar uma gravação como se fosse uma conversa ao vivo que não está acontecendo.

5 Organização da webcam no OBS

Caso utilize webcam, o OBS permite organizar as fontes e camadas da cena. A câmera pode ficar em uma área discreta da composição, enquanto uma camada gráfica pode conter informações como:

"COMENTE SEU NICK PARA PARTICIPAR!"

"ENTRE NO JOGO PELO CHAT!"

Isso permite que o jogo continue sendo o elemento principal da transmissão.

Se a plataforma tiver uma exigência específica de webcam ou verificação, essa exigência deve ser seguida conforme as regras da própria plataforma.

6 Presentes e eventos

Se o jogo possui integração com presentes, é importante que os efeitos estejam ligados a **eventos reais**.

 Presente recebido → sistema identifica → ação acontece no jogo

Evite utilizar imagens ou animações de presentes para representar um presente que não foi enviado. O mesmo vale para:

- curtidas;
- compartilhamentos;
- seguidores;
- comentários;
- notificações;
- outras interações.

7 Evite uma tela excessivamente parada

Uma transmissão pode ficar mais interessante utilizando elementos visuais como:

- placar;
- ranking;
- contador de participantes;
- nome da rodada;
- vencedor;
- instruções;
- animações do próprio jogo;
- avisos de novas partidas.

O objetivo é fazer com que a transmissão tenha acontecimentos reais e informações úteis para quem acabou de entrar.

8 Tenha cuidado com músicas

Músicas e outros conteúdos protegidos por direitos autorais podem causar problemas. Sempre que possível, utilize:

- músicas autorizadas;
- biblioteca da própria plataforma;
- sons próprios;
- conteúdos licenciados.

Isso reduz o risco de problemas relacionados a direitos autorais.

9 Cuidado com automações

Os jogos podem utilizar automações para executar suas próprias funções, como:

Comentário recebido → jogador entra no jogo

Porém, é importante diferenciar a automação do jogo de automações destinadas a **fabricar engajamento**. Evite automações para gerar artificialmente:

- comentários;
- curtidas;
- espectadores;
- seguidores;
- presentes;
- outras métricas.

10 Evite spam

Não envie repetidamente a mesma mensagem em grande quantidade. As chamadas para participação devem ser distribuídas ao longo da transmissão e utilizadas de maneira natural.

11 Conteúdo da transmissão

Tenha cuidado com tudo que aparece ou é reproduzido na live. Evite:

- conteúdo proibido;
- linguagem inadequada;
- imagens inadequadas;
- músicas sem autorização;
- vídeos de terceiros sem permissão;
- informações enganosas;
- comportamentos que violem as políticas da plataforma.

12 Varie as partidas

Como os jogos funcionam através de rodadas, aproveite isso para manter a transmissão dinâmica. Uma estrutura pode ser:

Nova rodada → entrada dos participantes → partida → resultado → ranking → nova rodada

Também é possível alternar entre os seus jogos:

- 🎮 Roblox Avatar
- 🐦 Flappy Live
- 🌴 Sobreviva à Ilha
- 👠 Pista de Desfile
- 🥊 Pipa Combate

13 Faça testes antes da transmissão

Antes de iniciar uma live longa, teste:

- | | |
|-------------------------|-----------------------------|
| ✓ OBS | ✓ entrada dos participantes |
| ✓ captura do jogo | ✓ eventos do jogo |
| ✓ áudio | ✓ efeitos |
| ✓ webcam, se utilizada | ✓ ranking |
| ✓ integração com o chat | ✓ conexão |

Isso evita descobrir um problema somente depois que a live já começou.

14 Se receber uma restrição

Se a plataforma restringir a transmissão, observe o motivo informado. Pode estar relacionado a:

- conteúdo;
- áudio;
- direitos autorais;
- webcam;
- spam;
- automação;
- comportamento da conta;
- regras específicas de live.

Identifique o motivo antes de realizar novas transmissões e faça as correções necessárias.

✓ Resumo

Para diminuir o risco de restrições:

- ✓ Mantenha o jogo ativo
- ✓ Utilize o chat como interação real
- ✓ Use narrações e áudios adequados
- ✓ Áudios gravados podem complementar
- ✓ Organize a webcam e as camadas no OBS
- ✓ Use eventos reais para acionar presentes
- ✓ Não simule presentes ou interações
- ✓ Tenha cuidado com direitos autorais
- ✓ Evite automação de engajamento
- ✓ Evite spam
- ✓ Mantenha as partidas dinâmicas
- ✓ Respeite as regras da plataforma

Não existe uma configuração que garanta que uma live nunca será restringida. A melhor abordagem é manter o conteúdo realmente ativo, original, interativo e dentro das políticas da plataforma.

KYRAT GAMES · kyratgames.com.br · suporte pelo WhatsApp

Este guia é orientativo. As regras de cada plataforma mudam com o tempo — consulte sempre as políticas oficiais em vigor.